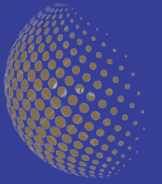


UPNETWORK
PERÚ




PROGRAMACIÓN EN PYTHON

APRENDE A PROGRAMAR
DESDE 0 A EXPERTO

SERVICIOS

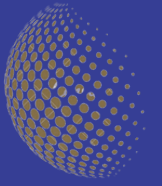
- ✓ Clases 100% practicas
- ✓ Clases sincronas
- ✓ Clases grabadas
- ✓ Certificación

CONTACTO

 (51) 914356486

 informes@upnetworkperu.com.pe





• LÓGICA DE PROGRAMACIÓN - FUNDAMENTOS

- ✓ ¿Qué es la lógica de programación?
- ✓ Tipos de lógica de programación
 - La lógica imperativa
 - La lógica declarativa
 - La lógica funcional
- ✓ Elementos básicos para la lógica de programación
 - Estructuras de control de flujo
 - Estructuras de datos
 - Funciones y procedimientos
 - Algoritmos
- ✓ Diagramas de flujo y pseudocódigo como herramientas para representar la lógica de programación.
- ✓ Ejercicios para mejorar la lógica de programación con PSeInt

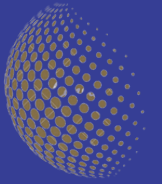


(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe





• INTRODUCCIÓN Y ENTORNO

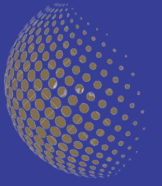
- ✓ ¿Qué es Python?
- ✓ Características
- ✓ Python en el Windows.
- ✓ Interprete de Python.
- ✓ Visual Studio Code - Instalación.
- ✓ Espacio de trabajo en Python.
- ✓ Extensiones para el desarrollo en Python.
- ✓ Running Python Code - Como vas a trabajar.
- ✓ Requisitos y nomenclaturas Reglas básicas y resumen unidad 1.



(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe



• CONCEPTOS BÁSICOS DE PROGRAMACIÓN

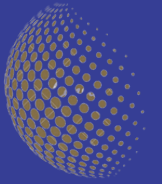
- ✓ Definición y conceptos.
- ✓ Algoritmos y diagramas de flujo, pseudocódigo.
- ✓ Programador y Programador informático.
- ✓ Tipos de lenguaje de programación Bajo nivel - Alto nivel.
- ✓ Compiladores e Interpretes, iniciar y finalizar una sesión interactiva.
- ✓ Operadores aritméticos Sumas, Restas, Multiplicación y División.
- ✓ Otros. operadores, precedencia de los operadores aritméticos.
- ✓ Operadores Lógicos Operadores de comparación.
- ✓ Tabla de todos los operadores aritméticos, lógicos y de comparación.
- ✓ Variables.
- ✓ Reglas y convención de nombres, asignación compacta. Resumen unidad 2



(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe



• ENTRADA, SALIDA Y TIPOS DE DATOS

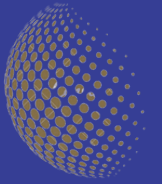
- ✓ Tipos de datos.
- ✓ Comentarios.
- ✓ Números y operaciones.
- ✓ Algunos métodos para trabajar con números.
- ✓ Textos, manipular textos.
- ✓ Print().
- ✓ Print()-> Texto .
- ✓ Print()-> Números.
- ✓ Print()-> Números y textos .
- ✓ Cadenas "f" Input.
- ✓ Ejercicios guiados:
 - Crear archivo .py
 - Resolver el problema
 - Programar la solución
 - Ejecutar
 - Analizar el código
 - Asignación compacta



(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe



• ESTRUCTURA DE DATOS

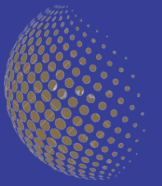
- ✓ Listas.
- ✓ Slicing.
- ✓ Especificación de índices para manejo de listas.
- ✓ Funciones básicas para manejo de listas.
- ✓ Operadores para manejo de listas.
- ✓ Funciones especiales para manejo de listas.
- ✓ Tuplas y Slicing.
- ✓ Especificaciones de índices para manejo de elementos de una tupla.
- ✓ Manejo de tuplas Funciones especiales para manejo de Tuplas.
- ✓ Operadores para manejo de Tuplas.
- ✓ Diccionarios.
- ✓ Métodos para diccionarios.
- ✓ Operadores de identidad.
- ✓ Ejercicios y Resumen unidad 4.



(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe



• CONTROL DE FLUJO EN PYTHON

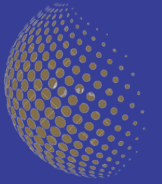
- ✓ if, elif, else .
- ✓ Control de flujo.
- ✓ Estructuras de Decisión. Identación.
- ✓ Ejecución condicionada de un bloque if.
- ✓ Ejecución selectiva entre dos bloques de instrucciones if - else .
- ✓ Ejecución selectiva entre dos bloques de instrucciones if - else II, decisiones anidadas.
- ✓ Especificaciones de índices para manejo de elementos de una tupla .
- ✓ Decisiones consecutivas if - elif - else.
- ✓ Ejercicios y Resumen unidad 5.



(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe



• CONTROL DE FLUJO EN PYTHON II

- ✓ For, While
- ✓ FOR
- ✓ For controlado con secuencia a través de una lista.
- ✓ For controlado con secuencia a través de un rango.
- ✓ For tabla de multiplicar.
- For II números primos
- ✓ While
- ✓ Ejemplo del uso del bucle While (como contador)
- ✓ Ejemplo del uso del bucle While (como evento)
- ✓ Analizando el código.
- ✓ Break.
- ✓ Continue.
- ✓ Else.
- ✓ Pass.
- ✓ Ejercicios de unidad 6.

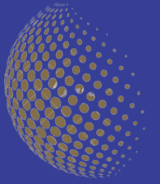


(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe





• FUNCIONES EN PYTHON

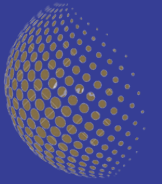
- ✓ Definir funciones.
- ✓ Documentar funciones.
- ✓ Parámetros.
- ✓ Orden de los parámetros (keywords).
- ✓ Parámetros por defecto.
- ✓ Parámetros múltiples indefinidos.
- ✓ Parámetros múltiples por clave-valor.
- ✓ Ámbitos
 - Ámbito global
 - Ámbito nonlocal
 - Ámbitos locales
- ✓ Búsqueda de nombres entre ámbitos.
- ✓ La expresión global.
- ✓ Retorno de datos.
- ✓ Retorno múltiple.



(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe



• FUNCIONES EN PYTHON

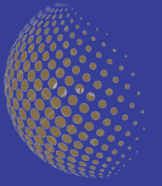
- ✓ Funciones de orden superior.
- ✓ Filter y Map.
- ✓ Funciones Lambda.
- ✓ Funciones recursivas.
- ✓ Funciones generadores e iteradores.
- ✓ Sugerencias generales para programar con funciones.
- ✓ Ejercicios y Resumen unidad 7.



(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe



• USO DE MÓDULOS Y PAQUETES DE PYTHON

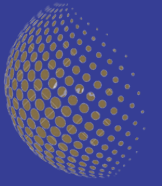
- ✓ Módulos .
- ✓ Localización de módulos.
- ✓ Archivos compilados de Python .
- ✓ Creando un módulo.
- ✓ `_name_` .
- ✓ Importación de un módulos .
- ✓ Estructuras de un módulo.
- ✓ Funciones `help()` y `dir()` .
- ✓ `usuario.py` .
- ✓ `contraseña.py` .
- ✓ `validador.py` .
- ✓ Paquetes .
- ✓ Módulos de Python .
- ✓ Módulo `Random`.
- ✓ Módulo `datetime` y `time` .
- ✓ Ejercicios y Resumen unidad 8.



(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe



• PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS CON PYTHON

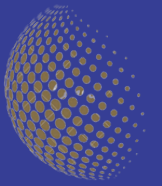
- ✓ Pensar en POO .
- ✓ Cualidades de un objeto
- ✓ El objeto es (CUALIDADES)
- ✓ Objetos que comparten características
- ✓ El objeto puede (CAPACIDADES)
- ✓ Algo de vocabulario
- ✓ Programación Orientada a Objetos (POO)
- ✓ Abstracción
- ✓ Encapsulamiento
- ✓ Polimorfismo
- ✓ Herencia
- ✓ La Clase
- ✓ Atributos
- ✓ Métodos
- ✓ Método `__init__`
- ✓ El Objeto
- ✓ Acceso al interior de un objeto



(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe



• PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS CON PYTHON

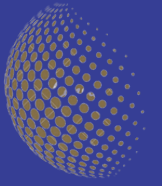
- ✓ Herencia
- ✓ Subclase
- ✓ Métodos y atributos de la subclase
- ✓ El nuevo objeto
- ✓ Herencia Múltiple
- ✓ Manteniendo el código privado
- ✓ (ENCAPSULACIÓN)
- ✓ Métodos especiales
- ✓ Método `__str__`
- ✓ Métodos para operar matemáticamente
- ✓ Métodos Get Set & Delete
- ✓ `@Property` en Python
- ✓ Método `__len__`
- ✓ Ejercicios y Resumen unidad 9



(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe



• MANEJO DE ERRORES, EXCEPCIONES Y ARCHIVOS

- ✓ Errores de Sintaxis.
- ✓ Excepciones o errores lógicos.
- ✓ Análisis de una Excepción.
- ✓ La función.
- ✓ Llamadas sin errores.
- ✓ Llamadas con errores.
- ✓ Analizando el error, la ruta.
- ✓ Tipo y causa del error.
- ✓ Levantar excepciones, manejando.
- ✓ excepciones.
- ✓ Excepción básica o general.
- ✓ Utilización de banderas.



(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe



• MANEJO DE ERRORES, EXCEPCIONES Y ARCHIVOS

- ✓ Excepciones por tipo.
- ✓ Detalles del error.
- ✓ Excepciones propias.
- ✓ La expresión finally, Manejo de archivos, gestión de archivos.
- ✓ With
- ✓ Ejercicios y Resumen unidad 10

✓ PROYECTO FINAL



(51) 914356486



informes@upnetworkperu.com.pe